

Benämning

Förfarande för mobil räkningsbetalning och ett system för detsamma

Tekniskt område

5 Föreliggande uppfinning hänför sig till ett förfarande och ett system anpassat för betalning av fakturor genom en cellulär anordning genom att läsa en kod åstadkommen på fakturan.

Teknikens ståndpunkt

10 När kunder betalar en räkning betalar de typiskt på tre olika sätt såsom via Internetbetalningar, vilket är mycket vanligt i utvecklade marknader, genom att köa hos en bank eller räkningsutgivares betalningsnätverk för räkningar, genom automatisk autogirering via en bank.

15 Det spelar ingen roll om ni lever i ett industri- eller i ett utvecklingsland så känner folk igen plågan och vandan med att betala en räkning. Kunder slösar tid i köer, vandan att fylla i relevanta detaljer för betalning av räkningar såsom summan, räkningskontot, referensnummer och andra detaljer. Det är inte ofta som räkningsutgivare och kunder betalar i tid och det existerar en fördröjning i att erhålla kontanter ifrån banker & betalningsadministratörer och i stora investeringar samt kostnader för att hantera betalning av räkningar.

20 Det är ett känt faktum att de flesta räkningsutgivaremjukvarorna har inbyggda kapabiliteter för att skapa olika 2D-streckkoder.

Således är föreliggande uppfinning mål att utnyttja möjligheterna som streckkoder åstadkommer för att utföra betalningar av räkningar på ett innovativt sätt, som ytterligare beskrivs nedan.

Sammanfattning av uppfinningen

25 Ett syfte med föreliggande uppfinning är att bl.a. åstadkomma en sömlös säker (SEQR ®) betalning av räkningar/fakturor/debetnotor och liknande. Med en SEQR ® betalning av räkningar har vilken som helst utgivare av räkningar möjligheten att öka medlen för intäkter för dess kunder, genom att tillföra ett kostnadseffektivt och mer bekvämt sätt för att betala räkningar/fakturor/debetnotor i enlighet med föreliggande uppfinning. För att kunna
30 utge räkningar som erbjuder kunder ett sätt att betala räkningar säkert och snabbt genom att helt enkelt läsa/skanna/ta bilder av en enskild 2D-streckkod eller andra koder med kapaciteten att lagra massor av data, en 2D-kod kan spara upp till 255 tecken, vilka innefattar all relevant information för betalning av räkningar.

35 Vidare medger SEQR ® processen för betalning av räkningar i enlighet med föreliggande uppfinning räkningsutgivare att utföra betalning av räkningar med minimala investeringar.

Det förstås att föreliggande uppfinning även kan användas av en tredje part t.ex. hos ett postkontor, affär, bank, förmedlare och liknande, vilka har en 2D-skannande cellulär telefon där en kund som vill betala en räkning med en 2D-etikett kan gå in och betala via förmedlaren. I denna utföringsform betalar t.ex. kunden förmedlaren med kontanter eller
5 betalar genom andra kända medel såsom kredit-/debetkort, varvid förmedlarens konto debiteras via SEQR eller vilken som helst annan förmedlare av betalningstjänster (PSP).

För att lösa problem med nuvarande betalning av räkningar anger föreliggande uppfinning ett förfarande anpassat för betalning av en räkning genom en cellulär anordning genom att läsa en kod åstadkommen på räkningen. Förfarandet hos föreliggande uppfinning
10 innefattar stegen att:

en räkningsutgivare åstadkommer att räkningen med koden innefattar kunddebiteringsinformation som konventionellt åstadkommes av en räkningsutgivare och räkningen skickas till kunden;

varvid koden är läsbar med den cellulära anordningen genom innefattad
15 mjukvaru- och hårdvaruapplikationer;

varvid kunden läser räkningskoden på räkningen via applikationerna för att betala räkningen;

varvid kunden skickar koden till en betalningsväxel, som lagrar kodens data;

varvid betalningsväxeln berättigar kunden som en användare av den cellulära
20 betalningen och om så är fallet skickar ett meddelande till den cellulära anordningen för att anmoda betalningen av räkningen;

varvid kunden accepterar betalningen om kunden godtar den och om transaktionen av betalningen skall genomföras och matar in åtminstone en personlig identitetskod genom den cellulära anordningen för att godta en betalning till

25 betalningsväxeln;

varvid den utför betalningen mellan kundens bank respektive räkningsutgivarens bank.

I en utföringsform av föreliggande uppfinning är koden är en snabbsvarskod eller liknande 2D kod.

30 Ytterligare anger föreliggande uppfinning ett system anpassat för betalning av en räkning genom en cellulär anordning genom att läsa en kod åstadkommen på räkningen, kännetecknat av att systemet innefattar:

räkning åstadkommen med koden, varvid koden innefattar åtminstone en del av en kunds debiteringsinformation åstadkommen av en räkningsutgivare och en räkning
35 skickas till kunden;

cellulär anordning som läser koden genom i den cellulära anordningen innefattade mjukvaru- och hårdvaruapplikationer;

applikationsorgan som är innefattade i den cellulära anordningen läser
räkningskoden på räkningen för att kunna betala räkningen;

sändare i den cellulära anordningen skickar koden till en betalningsväxel, som
läser kodens data;

5 en betalningsväxel, som berättigar kunden som en användare av den cellulära
betalningen, och om det är fallet, skickar ett meddelande till den cellulära anordningen för att
anmoda betalning av räkningen;

acceptansorgan i kundens cellulära anordning, som utför betalningen om
kunden godtar den och om betalningstransaktionen ska genomföras matar kunden in
10 åtminstone en personlig identitetskod i den cellulära anordningen för att godta en betalning
till betalningsväxeln; och

varvid betalningsväxelorgan utför betalningen mellan kundens bank respektive
räkningsutgivarens bank.

I en utföringsform av systemet enligt föreliggande uppfinning är koden en
15 snabbsvarskod eller liknande 2D kod.

Kortfattad beskrivning av ritningen

Fortsättningsvis hänvisas det till den bilagda ritningen i föreliggande beskrivning
för en bättre förståelse av föreliggande uppfinnings utföringsformer och givna exempel,
varvid:

20 **Fig. 1** schematiskt illustrerar ett system för säker betalning av räkningar genom
en kod och en cellulär anordning i enlighet med föreliggande uppfinning.

Detaljerad beskrivning av föredragna utföringsformer

Föreliggande uppfinning avser ett förfarande och ett system för en sömlös
säker (SEQR) betalning av räkningar/fakturor/debetnotor och liknande såsom nämnts. Med
25 en SEQR ® betalning av räkningar har vilken som helst utgivare av räkningar möjligheten att
öka medlen för intäkter för dess kunder, genom att tillföra ett kostnadseffektivt och mer
bekvämt sätt för att betala räkningar/fakturor/debetnotor i enlighet med föreliggande
uppfinning. För att kunna utge räkningar som erbjuder kunder ett sätt att betala räkningar
säkert och snabbt genom att helt enkelt läsa/skanna/ta bilder av en enskild 2D-streckkod
30 eller andra koder med kapaciteten att lagra massor av data, en 2D-kod kan spara upp till 255
tecken, vilka innefattar all relevant information för betalning av räkningar.

Vidare medger SEQR ® processen för betalning av räkningar i enlighet med
föreliggande uppfinning räkningsutgivare att utföra betalning av räkningar med minimala
investeringar.

35 Som prerekvisita måste en kund ha anslutit sig till en SEQR mobil
betalningstjänst. Vid anslutningen kommer han/hon att erhålla möjligheten att ha ett konto

länkat med SEQR, som antingen är debet- eller kreditkonto eller båda. En användare med SEQR-tjänsten kan betala räkningar på ett bekvämt vis.

Således, nu med hänvisning till fig. 1, vilken visar ett system för betalning av räkningar genom förfarandet beskrivet häri. Härvid visar fig. 1 schematiskt hur en
 5 räkningsutgivare 10, vilken skickar 12 och utger en räkning 14 åt en kund för betalning av tjänster eller varor och liknande. Kunden har i ägo 16 en cellulär anordning 18 såsom en iPhone®, iPad®, cellulär telefon, personlig digital assistent (PDA) eller andra anordningar som kommunicerar genom cellulära nätverk såsom 2G, 2,5G, 3G och 4G. I enlighet med föreliggande uppfinning läser/skannar/fotograferar 20 kunden mottaget i den cellulära anordningen genom cellulära anordningars mjukvara och hårdvara för att läsa koder som t.ex. genom en 2D-streckkod märkt på räkningen 14 såsom t.ex. en snabbsvarskod (QR). Genom att t.ex. trycka på en knapp eller automatiskt via mjukvaran på/i den cellulära anordningen 18, varvid anordningen 18 skickar 24 streckkodsinformation till en säker betalningsväxel 26 tillhandahållen av vilken som helst lämpad tjänsteförmedlare för
 15 betalningar (PSP). Där kontrolleras informationen i streckkoden efter data såsom räkningsutgivare, räkningmottagare 16 (kund), kontodata, summa att betala, om kundens konto innehåller den summa som ska betalas, optisk igenkänningsteckenkod (OCR) och annat data som behövs för att berättiga betalningen som behandlas. Därefter berättigar växeln 26 kunden genom en kommunikation 32 avseende godkännande eller nekande av
 20 betalning till den cellulära anordningens 18 meny innefattad i mjukvaran för denna applikation, med anledningen att godkänna 34 eller avbryta betalningen.

Exempelvis när betalningen har godkänts medger betalaren av räkningen/kunden att betala räkningen 14 till räkningsutgivarens 10, visad som en fabrik i illustreringssyfte, genom att t.ex. trycka på ok-knappen och/eller mata in en PIN-kod 36 på
 25 anordningen 18 och dess meny. När detta har utförts skickar 40 anordningen 18 godkännandet av betalning till betalningsväxeln 26, vilken slutför betalningen av räkningen 14 via kommunikationen 28, 42 med kundens bankkonto 30 respektive räkningsutgivarens bankkonto 44. Slutförandet kan genomföras av flera banker, ej visat, beroende på det specifika landets lag, som reglerar sådana betalningar. Exempelvis, i Sverige genom
 30 centralbanken (Riksbanken) styrd av det svenska parlamentet (Riksdagen).

Den häri beskrivna betalningen följer exempelvis följande schema, varvid kunden 16 schematiskt visad som en hand i fig. 1 mottar en räkning 14 ifrån en räkningsutgivare 10, som innefattar en SEQR-kod 22 för betalning av räkningen. Således skannar/fotografi/läser kunden den unika QR-koden åstadkommen på räkningen, som kan
 35 vara en pappersräkning, eller en mejl-räkning och skickar 24 räkningsutgivarens 10 identitet till den säkra betalningsväxeln 26.

Efter detta mottar 32 kunden en betalningsförfrågan 34 i och på den cellulära anordningen 18, varvid denne efterfrågas att konfirmera betalningsdetaljerna mottagna av växeln 26, dvs räkningsutgivarens identitet, summa att betala, och ett hänvisningsnummer för betalningen. Därefter konfirmerar kunden 16 summan som ska betalas genom att mata in

5 en personlig identitetskod (PIN). Liknande såsom nuvarande kortbetalning, varvid de inblandade bankerna verifierar referenser/data för betalningen via ett existerande bakomliggande nätverk/stamnätverk använt för betalningstransaktioner.

För att kunna introducera föreliggande uppfinnings betalning måste ett avtal etableras mellan SEQR-tillhandahållaren och räkningsutgivaren 10 så att SEQR betalning av

10 räkningar kan etableras.

En räkningsutgivare kan öppna ett bankkonto hos en bank, som är ansluten mot SEQR-betalningsväxeln 26 till vilka medlen kommer att överföras eller räkningsutgivarens nuvarande bank. Medlen kan överföras ifrån en SEQR-assisterat bankkonto till vilken som helst annat bankkonto vid överenskomna intervall eller direkt till ett

15 valt bankkonto till vilken annan som helst bank i det befintliga landet.

Således måste en enkel anpassning till designen och layouten för räkningen 14 åstadkommas för att innefatta SEQR ® betalningskod 22. Detta åstadkommer ett bekvämt sätt att för att betala en räkning 14 när- och varsomhelst och en ny innovativ extra kanal för att betala en räkning med ökad tillgång till betalning och mindre fördröjning för betalning av

20 fakturor/räkningar/debetnotor. Det existerar inget behov av att köa vid platser för betalning av räkningar för kunder och att mata in betalningsdetaljer hos banker eller platser för betalning av räkningar. Du behöver endast skanna och validera det som är skrivet på räkningen 14 via 2D-koden. Härvid är medel omedelbart tillgängliga för räkningsutgivaren. Vidare i en utföringsform är betalningsväxeln redo att meddela, exempelvis genom ett elektroniskt

25 meddelande, räkningsutgivaren i nästan realtid att räkningen 14 har betalats av kunden genom ett kommunikationssystem integrerat mellan räkningsutgivare och växeln 26.

Således kommer räkningsutgivaren meddelas om en kunds betalning innan t.ex. banken meddelar att betalningen är på räkningsutgivarens bankkonto.

Detta åstadkommer att utföra betalning av räkningar, utan några store

30 investeringar eller integration av mjuk- och hårdvara. Ävenledes åstadkommande valfri realtids meddelanden vid betalning (inte krävd). Härvid är det billigare än genom andra existerande betalningskanaler för räkningar. De flesta mjukvaror för utgivning av räkningar har inbyggda kapaciteter för att skapa streckkoder såsom 2D-streckkoder. Ett exempel på 2D-streckkoder använda av SEQR ® är en 2D-QR-streckkod i enlighet med föreliggande

35 uppfinning. SEQR ®-betalningskoden samlar obligatorisk och valbar information i en räkning 14 och en unikt SEQR ®-räkningsutgivar-ID. I en utföringsform genereras QR-koden baserat på följande, dvs information/data innefattad i koden 22; SEQR ®-räkningsutgivar-ID

(obligatoriskt), räkningsnummer (obligatoriskt), den totala summan för betalning (valbart), räkningsperiod/beskrivning (valbart), referensnummer, betalningsdag (valbart). All information/data som ska innefattas och genereras i koden 22 är tillgänglig i nuvarande räkningar förutom den unika SEQR ®-utgivna koden.

5 En kund till SEQR ®-applikationen skannar/läser/fotograferar 20 SEQR ®-betalningskoden 22 på räkningen 14 och SEQR ®-applikationen lagrad i den cellulära anordningen 18 begär autentisering av handlaren/räkningsutgivarens identitet. Därefter validerar SEQR ®-servern 26 innehållet i räkningsutgivarens information i koden 22 och att innehållet/informationen/datakod 22 är igenkänningsbar.

10 Ytterligare presenteras SEQR ®-kunden till en autentiserad räkningsutgivare/handlares identifiering (id), belysande mottagaren av medel, som är viktigast och behövd för att utföra en validering om att mottagande räkningsutgivare 10 är samma som utgivaren av räkningen 14, att summan i räkningen är densamma som har utgivits av räkningsutgivaren 10, att räkningsnumret är detsamma som på i sig räkningen 14
15 är samma som räkningskoden 22. När alla detaljer i räkningskodmärkningen 22 överensstämmer med räkningen 14 godkänner kunden betalningen genom att mata in en giltig PIN-kod, varvid betalningen dras/uttas ifrån kontot ifråga och överförs till räkningsutgivarens 10 bankkonto, vilket åstadkommer ett unikt sätt att utföra en lösning för räkningbetalning säkert, utan några kostnadskrävande integrerings- eller
20 implementeringsåtgärder.

Betalningsuppgörelser av räkningar kan överföras till vilket som helst känd sort av bankkonto såsom kredit-/debetkortkonton, dvs inte nödvändigtvis ett bankkonto.

Det förstås att föreliggande uppfinning även kan användas av en tredje part t.ex. hos ett postkontor, affär, bank, förmedlare och liknande, vilka har en 2D-skannande
25 cellulär telefon 18 där en kund som vill betala en räkning med en 2D-etikett kan gå in och betala via förmedlarens cellulära anordning 18. I denna utföringsform betalar t.ex. kunden förmedlaren med kontanter eller betalar genom andra kända medel såsom kredit-/debetkort, varvid förmedlarens konto debiteras via SEQR ® eller vilken som helst annan förmedlare av betalningstjänstväxel (PSP) 26.

30 Bilagda uppsättning av patentkrav bestämmer andra möjliga utföringsformer av föreliggande uppfinning åt en person som är fackman i förliggande tekniska område.
